

REGULAMIN KONKURSU

Twoja wizja nowego budynku laboratoryjnego dla Wydziału Mechanicznego Politechniki Opolskiej

organizowany w ramach promocji Wydziału Mechanicznego

I. Postanowienia ogólne

1. Przewidziany Regulaminem konkurs prowadzony jest pod nazwą „Twoja wizja nowego budynku laboratoryjnego dla Wydziału Mechanicznego Politechniki Opolskiej” (dalej: „Konkurs”). Konkurs trwa od dnia 01.05.2021 r. godz. 16:00 do 01.09.2021 r. godz. 20:00.
2. Konkurs organizowany jest przez Wydział Mechaniczny Politechniki Opolskiej (dalej „Organizator”), reprezentowany przez pracowników Politechniki Opolskiej. Informacje o konkursie zamieszczone będą na stronie www.wm.po.opole.pl.
3. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
4. Nagrody przyznawane są indywidualnie na podstawie zasad ustalonych w niniejszym regulaminie. Sponsorem nagród jest Politechnika Opolska. Przewiduje się również przyznanie nagród dla Opiekunów zwycięskich prac.
5. Celem głównym Konkursu jest przedstawienie wizji powstającego w najbliższym czasie budynku laboratoryjnego Wydziału Mechanicznego przez młode pokolenie oraz jednocześnie zachęcenie uczennic i uczniów szkół średnich do studiowania na Wydziale Mechanicznym Politechniki Opolskiej na kierunkach ścisłych oraz pracy indywidualnej i zespołowej przy realizacji wspólnych projektów/zadań oraz promocję Wydziału Mechanicznego.
6. Konkurs prowadzony jest z wykorzystaniem dowolnego oprogramowania stosowanego przez uczestników; w tym środowiska gier do budowania wszelakich obiektów w trybie kooperacji, które pomoże im w przedstawieniu swojej wizji.
7. Prace konkursowe przesyłane do oceny są w formacie umożliwiającym ich odczytanie przy pomocy oprogramowania do obróbki video i/lub grafiki; w tym zdjęcia, krótkie nagrania czy też animacje. Akceptowalne formaty prac konkursowych to: .png, .jpg, .gif, .bmp, .avi, .mov, .flv oraz .mpeg4.
8. Organizator wprowadza ograniczenie liczby zdjęć dla pojedynczej pracy do 10 jak również maksymalnie 1 plik video.
9. Konkurs nie jest stworzony, organizowany, wspierany, administrowany ani sponsorowany przez twórców programów czy gier, z których korzystają uczestnicy.
10. Wszelkie dane osobowe i informacje przekazywane przez Uczestników w ramach Konkursu powierzone są Organizatorowi, a nie twórcą jakiegokolwiek ze stosowanego oprogramowania. Organizator zwalnia w całości twórców oprogramowania czy gier stosowanych przez Uczestników od jakiejkolwiek odpowiedzialności wynikającej z przebiegu Konkursu wobec Uczestników.
11. W ramach udziału w Konkursie Uczestnik przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do wszelkich utworów w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2019 r. poz. 1231), zwanych dalej „Utworami”, wytworzonych w wyniku lub w związku z realizacją Konkursu.

II. Czas trwania i miejsce

1. Konkurs prowadzony jest w formie prac nadsyłanych on-line w okresie- od dnia 01.05.2021 r. godz. 16:00 do 01.07.2021 r. do godziny 20:00, a rozstrzygnięcie konkursu nastąpi po dniu 01.09.2021 r. od godz. 20:00.
2. Nadesłane pozytywnie zaopiniowane przez Jury Konkursowe prace do dnia 01.07.2021 do godziny 20:00, zostaną przedstawione na wszystkich platformach społecznościowych Politechniki Opolskiej zaczynając od dnia 02.07.2021 do dnia 01.09.2021 r. godz. 20:00.

III. Jury konkursu

W celu zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Konkursu oraz wyłonienia zwycięskich Uczestników czy zespołów Uczestników Organizator powoła Jury Konkursowe, w której skład wejdą osoby przez niego oddelegowane.

IV. Warunki Uczestnictwa

1. Uczestnikami Konkursu mogą być uczniowie szkół średnich i podstawowych (dalej „Uczestnicy”), zarówno osoby pełnoletnie jak i niepełnoletnie.
2. Organizator nie zwraca Uczestnikom Konkursu kosztów oprogramowania lub sprzętu wymaganego do przygotowania swojej pracy konkursowej.
3. Uczestnicy nie mogą posiadać przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Konkursie.
4. Uczestnicy biorący udział w Konkursie uczestniczą w nim indywidualnie lub w zespołach, reprezentując swoją szkołę.
5. Nie ma ograniczeń co do liczby uczestników z danej szkoły. Natomiast pojedyncza nadesłana praca może być dziełem zespołu złożonego z maksymalnie 3 osób.
6. Każda Szkoła będzie miała wytypowanego przynajmniej jednego Opiekuna do kontaktu z Organizatorem, który zgłaszany jest w momencie nadesłania pracy przez uczestników.
7. Uczestnikiem może być osoba niepełnoletnia, ale żeby mogła brać udział w Konkursie musi posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Konkursie. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz ze zgłoszeniem.
8. Zgłoszenia prac do Konkursu przyjmowane są mailem na adres mechaniczny.promocja@po.edu.pl od dnia 01.05.2021 r. godz. 16:00 do 01.07.2021 r. godz. 20:00.
9. Organizator zastrzega możliwość zakończenia przyjmowania prac we wcześniejszym terminie.
10. Zgłoszenie uczestników z danej Szkoły musi zawierać:
pełną nazwę szkoły; imię i nazwisko wszystkich uczestników, wiek każdego uczestnika, adres e-mail każdego z uczestników, telefon komórkowy jednego z uczestników. Musi zawierać również dane kontaktowe do jednego z Opiekunów ze szkoły, który zgodził się podjęcia tej roli.
11. Zgłoszenie udziału w Konkursie jest równoznaczne z:
 - a. potwierdzeniem, że każdy z uczestników zapoznał się z Regulaminem i wyraża zgodę na udział w Konkursie na warunkach w nim określonych;
 - b. wyrażeniem przez każdego z uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych, w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Konkursu, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych);
 - c. wyrażeniem przez każdego z uczestników zgody na rozpowszechnianie pracy konkursowej w tym wizerunku Uczestnika, oraz imienia i nazwiska Uczestnika.
12. Uczestnik przyjmuje do wiadomości i godzi się na to, że jego zdjęcia mogą zostać rozpowszechnione przez Organizatora do celów informacyjno-promocyjnych. Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie z tytułu rozpowszechniania ich wizerunku.

V. Przebieg Konkursu

1. Konkurs prowadzony jest z wykorzystaniem dowolnego oprogramowania stosowanego przez uczestników; w tym środowiska gier do budowania wszelakich obiektów w trybie kooperacji, które pomoże im w przedstawieniu swojej wizji. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone za pośrednictwem wszystkich portali społecznościowych Organizatora.
2. Na przygotowanie i przesłanie pracy Uczestnicy mają czas od dnia 01.05.2021 r. godz. 16:00 do 01.07.2021 r. godz. 20:00.
3. Jeden Uczestnik może wygrać tylko jedną Nagrodę.
4. Uczestnicy budują laboratorium w wybranym oprogramowaniu na działce w skali wielkości odpowiadającej działce budowlanej pod przyszłe laboratorium Wydziału Mechanicznego Politechniki Opolskiej, którego wymiary podane zostaną w opisie na stronie konkursu.

5. Od dnia 02.07.2021 r. zakwalifikowane prace Konkursowe zostaną zaprezentowane na wszystkich platformach społecznościowych Organizatora.
6. Zakończenie Konkursu nastąpi nie później niż w dniu 01.09.2021 o godz. 20.00.
7. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Konkursu niniejszego Regulaminu, złamania zasad „fair play” w tym pomocy osób trzecich, nie uczestniczących w konkursie w procesie przygotowania pracy konkursowej, w dowolnym momencie Konkursu Organizator ma prawo wykluczyć Uczestnika z Konkursu. Decyzja Organizatora jest ostateczna.
8. Aby prace były dopuszczone do oceny należy spełnić poniższe warunki:
 - a. przestrzegać zasad savoir - vivre, czyli zakazane są:
 - i. Wulgaryzmy, treści obraźliwe lub sprzeczne z prawem
 - ii. Treści naruszające prawa osób trzecich, w szczególności dobra osobiste.
 - iii. Treści do których Uczestnik nie posiada praw autorskich lub praw zależnych w całości lub jej poszczególnych elementów w zakresie wskazanym w Regulaminie.
 - iv. Prace nie wykonywane samodzielnie.
9. Prace powinny zawierać napis: „Centrum Metrologii Przemysłowej i Badań Wytrzymałościowych Wydziału Mechanicznego Politechniki Opolskiej” w wyeksponowanym miejscu najlepiej na fasadzie budynku lub dużych napisów przed budynkiem.
10. Punkty za prace zamieszczone na portalach społecznościowych będą przyznawane na podstawie tzw. bezpośrednich polubień/poleceń/udostępnień itp. (tzw. like) czyli reakcji pod nimi w komentarzach i statusie.
11. Uczestnicy zostaną powiadomieni o ilości zdobytych punktów oraz ostatecznym miejscu w klasyfikacji końcowej poprzez wiadomość email.

VI. Wyłonienie zwycięskich prac

1. Zgodnie z otrzymanymi wynikami uzyskanymi przez Uczestników, którzy wezmą udział w Konkursie, jury określi kolejność końcową i wyłoni zwycięzcę na podstawie sumarycznej największej liczby reakcji z wszystkich portali społecznościowych dla prac.
2. Dodatkowo zostanie przeliczona punktacja w celu wyłonienia rankingu Szkół, których uczestnicy uzyskali najwyższą punktację.
3. W celu ustalenia rankingu szkół, zostanie obliczona średnia na podstawie maksymalnie 4 najwyższych wyników Uczestników reprezentujących daną Szkołę.
4. W przypadku udziału mniejszej liczby uczestników, średnia będzie wyliczona na podstawie wszystkich wyników uzyskanych przez reprezentantów danej Szkoły.
5. Nagrody zostaną przyznane na koniec zakończenia konkursu.
6. Informacja o formie i wysokości nagród podana jest na stronie internetowej konkursu.

VII. Postanowienia końcowe

W kwestiach dotyczących przebiegu Konkursu, które nie zostały przewidziane niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany wszystkich punktów Regulaminu bez podania przyczyn.